

Produktkatalog

Spesialundervisning på Barnetrinnet

Temaer matematikkspillene våre dekker:

Matematiske begreper
De fire regneartene
Posisjonssystemet
Klokka
Regne med mynter og sedler
Brøk
Prosent, desimaltall og brøk
Måleenheter
Geometri
Figurtall og tallmønster

Spesialundervisning er spennende. Her blir vi som lærere utfordret til å sette oss inn i andre måter å tenke på, og til å være kreative.

Vår erfaring er at spill og lek ofte virker motiverende på elever. Gjennom samarbeid med andre skjer det ofte mye læring. Her er en presentasjon over alle spillene og produktene vi fører, som vi tenker passer spesielt godt i spesialundervisning på barnetrinnet. Vi har også spill som har høyere vanskegrad, og som omhandler andre temaer. De presenteres i egen katalog. Vi fører produkter fra Getsmart og våre egne Jossie- spill.

Vi håper dere finner utvalget vårt inspirerende. Ta gjerne kontakt om dere lurere på noe.

Mvh
Josefine Haugen
v/ Jossie as

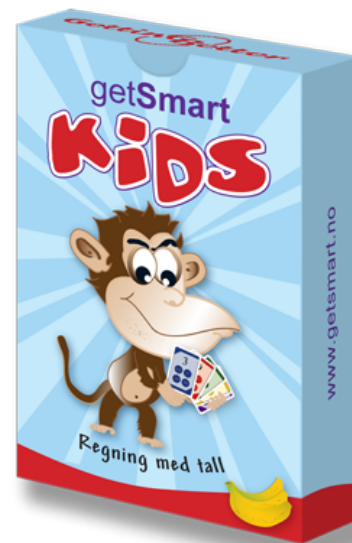
50 grunnleggende begreper

- Ved å beherske grunnleggende begreper i matematikk, er man sterkere rustet til å kommunisere, forstå og løse matematiske utfordringer. Esken inneholder korte og enkle forklaringer på femti grunnleggende matematiske begreper, med eksempler. Det følger med forslag til mange ulike spill og aktiviteter med kortene. Passer fra 5. trinn -10. trinn.
- Læring skjer gjennom språk. Å beherske det matematiske språket er viktig både for å kunne forstå matematiske utfordringer, og for mestringsopplevelser og selvtillit i faget.



De fire regneartene

- **Opp til 10:** Denne kortstokken er spesielt fin for de som strever med å koble tallsymbol med tallmengde. Når denne forståelsen er etablert kan elevene spille spill med kortene der de får øvet på de fire regneartene.
- **Addisjon og subtraksjon 1:** Denne kortstokken tar for seg addisjon og subtraksjon med tallene 1-10.
- **Addisjon og subtraksjon 2:** Denne kortstokken tar for seg addisjon og subtraksjon med tallene 1-20.
- **Regning med tall:** Denne kortstokken egner seg for hele grunnskolen, man kan spille alt fra "tiervenner" og multiplikasjonsspill til brøk, primtall og overslagsspill.



Posisjonssystemet

- Denne kortstokken omhandler posisjonssystemet. Spillerne får trening i å skille mellom enerplass, tierplass, hundrerplass, tusenplass og titusenplass. Det er altså hele tall som blir behandlet.



Klokka

- **Lær deg klokka 1:**

Gjennom spill med denne kortstokken lærer man seg enkle analoge klokkeslett som hel, halv, kvart over og kvart på. Denne passer godt som introduksjon til å lære om klokken.



- **Lær deg klokka 2:**

Gjennom spill med denne kortstokken lærer man seg både analoge og digitale klokkeslett. Tidspunktene er jevnt fordelt slik at man ved gjøre aktiviteter med denne kortstokken virkelig lærer seg klokka og blir i stand til å angi alle digitale og analoge klokkeslett.

- **Brettspillet "Hva er klokka?"**

er for barn som er i ferd med å lære seg analog klokke og barn/unge som har lært seg klokka, men som trenger å øve seg på å angi tidsdifferanser. Barna elsker den søte pandabjørnen som skal lære dem klokken.



-50% pga aktualitet



Regning med sedler og mynter

Disse kortene kan brukes til å oppnå kompetanse i kompetansemålene:

Gjenkjenne de norske myntene og bruke dem i kjøp og salg.

Varierte regnestrategier for addisjon og subtraksjon av tosifrede tall . Anslå antall, foreta opptelling, sammenligne tall og uttrykke tallstørrelser på varierte måter.

Utvikle og bruke ulike regnemetoder for addisjon og subtraksjon av flersifrede tall både i hodet og på papiret. Løse praktiske oppgaver knyttet til kjøp og salg .

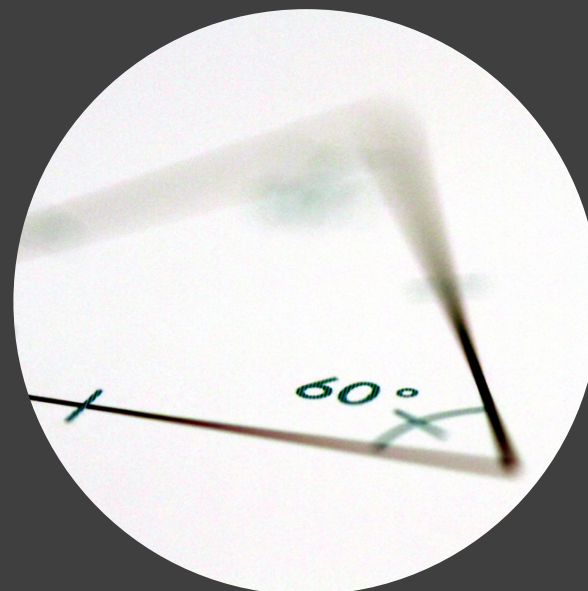


Geometri

”At et kvadrat er et rektangel,
men at et rektangel ikke er et kvadrat har jeg aldri tenkt på” elev

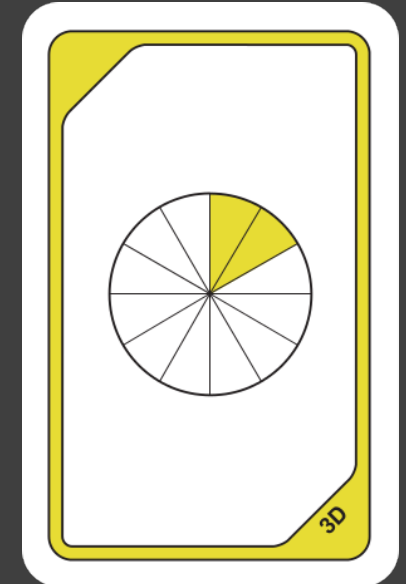
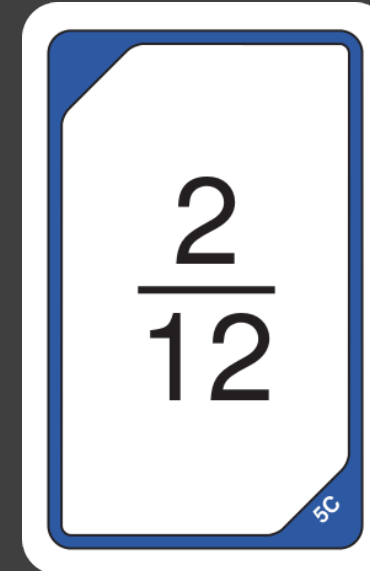
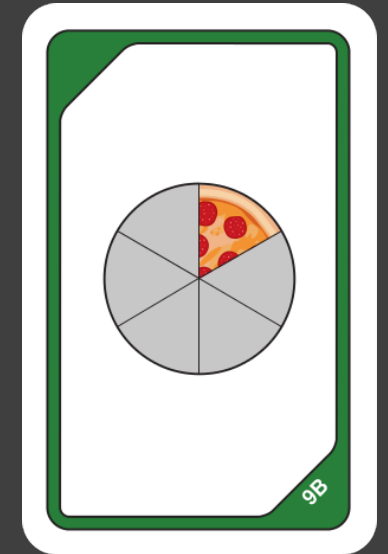
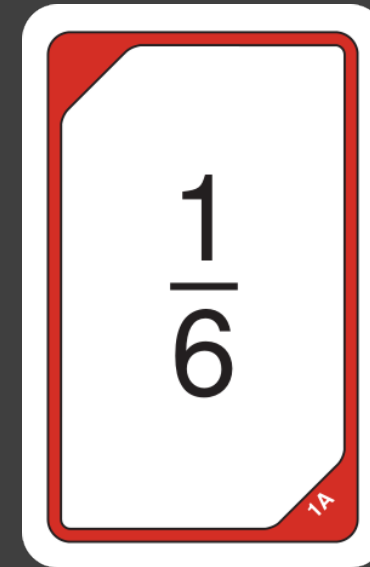
- Spill og lek med kortene bidrar til å utvikle forståelse for geometriske figurer, og forholdet mellom disse. Kortene kan brukes til mange ulike spill og aktiviteter. Geometrilotto er et av spillene, spillbrettene kan lastes ned gratis på www.jossie.no

- Kortene er inspirert av Van Hile modellen om hvordan elevene lærer om geometriske figurer. Aktiviteter til denne kortstokken kan brukes på alle de tre første nivåene i modellen. Visualisering og gjenkjennelse av geometriske figurer. Analyse: kunne beskrive egenskaper til geometriske figurer. Logisk ordning: Kunne se hvordan de geometriske figurene forholder seg til hverandre.



Brøk

- **Lær deg brøk:**
Denne kortstokken egner seg til å introdusere brøk som tema. Spill med denne kortstokken gir deltakerne bedre brøkforståelse. Vi anbefaler kortene ettersom de gir en god visuell støtte for å forstå brøk og de ulike representasjonsformene.
- Den mest lærerike aktiviteten med dette produktet er å sitte i en gruppe på 2-4 personer og forsøke å finne ett kort fra hver farge som har samme verdi. Et stikk består av fire kort med samme verdi. Målet blir å samle flest mulige stikk. Fasitkort medfølger slik at det er mulig å kontrollere at man har gjort riktig. Det er også mulig å spille egne spill med kortene som minner om Uno og Vri-åtter.



Prosent, desimaltall og brøk

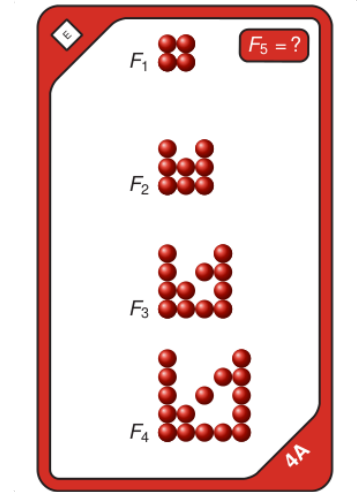
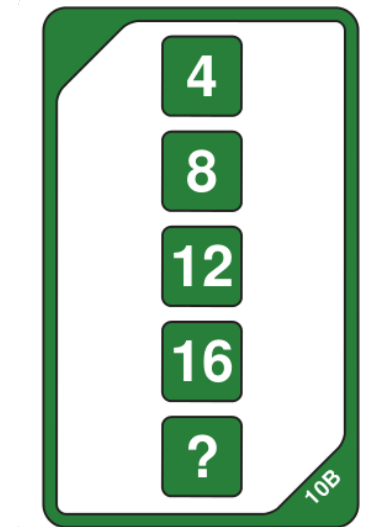
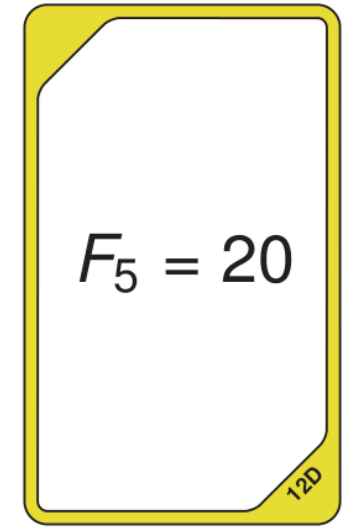
Disse kortstokken omhandler regning med størrelsesforholdene prosent, desimal og brøk. I tillegg er 25 % av verdiene på kortene konkretisert ved hjelp av "kake- og pizza diagrammer". Den kan brukes på enda yngre barn ved å fjerne prosent- og desimaltall- kort fra kortstokken. Å starte med kun halve kortstokken er også smart for nybegynnere.

Med denne kortstokken kan elevene etablere og automatisere faktakunnskap som er nyttig videre i matematikkopplæringen.



Figurtall og tallmønster

- Kreativitet og gode visuelle evner er viktige egenskaper i arbeid med disse oppgavene. Ofte ser vi nye hender i været når vi jobber med denne kortstokken. Vår erfaring er at mange elever som har spesialundervisning skinner når de jobber med figurtall og tallmønster. Her får de brukt flere sider av seg selv.



Måleenheter

Lengdeenheter:

Denne kortstokken omhandler regning med lengdeenheter. Den egner seg for barn fra ti år og oppover. Enhetene man regner med er; mm, cm, dm, m, km.

Masseenheter:

Denne kortstokken omhandler regning med masseenheter. Den egner seg for barn fra ti år og oppover. Enhetene man regner med er; mg, g, hg, kg, tonn.

Tidsenheter:

Denne kortstokken omhandler regning med tidsenheter. Den egner seg for barn fra 12 år og oppover. Enhetene man regner med er; s, min, h.

Tips! Noen av verdiene på kortene kan være vanskelige. Vi anbefaler å plukke ut aktuelle kort tilpasset nivået til den enkelte elev.



Priser

- Alle kortstokkene koster 140 kr. + mva.
- Kortstokken sedler og mynter 50%. Nå 70 kr. + mva
- Brettspillene "Hva er klokka?" koster 279 kr. + mva
- Begrepsleksikon fra Getsmart koster 398 kr.
- Frakt kommer i tillegg
- Bestilling av produkter kan gjøres via josefinehaugen@jossie.no eller på telefon 97118844.
- Dersom dere ønsker å bestille flere produkter, ta kontakt for et godt tilbud